


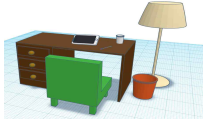
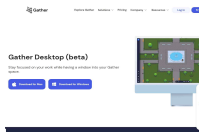


2022년 찾아가는 실험실(과학) 콘텐츠

번호	주제	내용	개인준비물	체험물
1	저절로 지워지는 펜	산/염기 원리를 이용한 잉크 색이 사라지는 펜 만들기	물, 휴지	
2	형광과 야광의 차이점은 무엇일까?	자외선과 형광색소 이해를 통한 빛이 나는 형광메모보드 제작	형광펜 또는 수성펜	
3	RGB 무드등	빛의 흡수와 반사 원리를 이용한 RGB LED 무드등 제작	없음	
4	전기가 흐르는 회로	전도성 물질과 자석 스위치를 이용한 전기가 통하는 작품 제작	가위, 필기도구, 테이프, A4용지	
5	Sensor Light	기울기와 조도를 감지하는 센서반응 회로 제작	없음	
6	Wire 파티 풍선	발광다이오드의 특성의 이해와 LED 와이어 풍선 제작	투명테이프	
7	어둠을 색으로 밝히는 '네온사인'	EL 와이어를 이용한 네온사인 제작	필기도구	
8	물에 녹는 플라스틱이 있다고?	친환경 플라스틱을 이용한 냉장고 자석 제작	60도 이상 뜨거운물	
9	가볍지만 견고한 구조 텐세그리티	장력을 이용한 텐세그리티 구조 만들기	가위	
10	향긋한 꿀초	별의 밀랍을 이용하여 초를 제작한다.	가위	
11	숨어 있는 혈흔을 찾아라!	루미놀 반응을 이용한 지워진 혈흔 찾기 (4인 1조 실험)	어두운 환경, 물, 가위	
12	사람마다 다른 증거, 지문	범죄 현장 증거물에서 지문 채취 (4인 1조 실험)	가위, 드라이기, 핸드크림	

붙임3. 2022년 찾아가는 실험실(과학) 콘텐츠

13	메타버스 소개 및 TINKERCAD 메뉴 알아보기	메타버스 가상세계 이해와, 가상공간 디자인을 위한 TINKERCAD 메뉴 이해	컴퓨터, 마우스 필수 인터넷 가능 환경 (크롬 브라우저)	
	미래 확장형 주거- 맨거 스펀지 아파트 모델링	미래 주거 형태로 무한 확장이 가능한 프랙탈 모형 그리기		
	건축물 외부 모델링- 집부터 유명 건축물 까지	기본형 주택, 피사의 사탑, 에펠탑 등의 건축물 모델링		
	실내 인테리어 모델링- 가구, 오브젝트 모델링	교실에 필요한 가구와 오브젝트 모델링 (셀, 패턴, 모델링파일 고치기 이용)		
14 (13번 후속 단계)	가상세계 맵 설계하기/ 게더타운 메뉴 알아보기	게더타운 프로그램 메뉴를 알아보고, 배경 맵 제작		
	메타버스 공간 디자인, 아바타로 공간 체험하기	게더타운 프로그램으로 컨셉 배경 제작, 레이아웃 배치, 아바타 활동체험		